

Judicael TO

Stage en Développement Informatique
(2 à 5 mois dès le 20 Avril 2026)

Paris, France

+33 7 67 99 68 84

✉ judicaelto@protonmail.com

🌐 judicaelto.fr

in judicael-to

🔗 judicael-to



Profil

Étudiant en 2ème année de BUT Informatique à l'Université Paris-Saclay, je recherche un stage de 2 à 5 mois (disponible du 20 avril à août 2026) alliant développement logiciel et gestion de données. Fort d'une solide formation en programmation (Java, Python, C, C++) et en bases de données (SQL, SQLite, MySQL), je possède des expériences concrètes en création d'applications web et de logiciels. Je souhaite mettre mes compétences techniques et ma flexibilité au service de votre entreprise.

Formation

2024 – **BUT Informatique 2 - Parcours A : Réalisation d'applications**, Université Paris-Saclay - IUT d'Orsay, Gif-sur-Yvette, France

2021 – 2024 **Baccalauréat**, Lycée général Montesquieu, Le Plessis-Robinson, France

Compétences Techniques

Data SQL, PostgreSQL, Oracle, MySQL, SQLite.

Dév Python (Scripting, Traitement de données), Java, C, C++.

Web & Outils JavaScript, React, Astro, Tailwind CSS, Git/GitHub, Docker, API REST.

Savoir-être Esprit d'analyse, rigueur méthodologique, capacité de synthèse.

Projets

2025 – 2026 **Site vitrine pour un sophrologue**

- Développement d'un site web responsive (Astro, Tailwind CSS) avec optimisation SEO.
- Intégration de modules interactifs en React (prise de rendez-vous et contact).

2025 **Application de gestion de groupe**

- Conception d'une base de données MySQL et développement d'algorithmes de répartition (Java/SQL).
- Création de tableaux de bord interactifs pour la visualisation des données (PHP/API REST).

2025 **Application JAVA Cité universitaire**

- Développement orienté objet d'une application de gestion en Java.
- Conception de l'architecture logicielle et de l'interface utilisateur.

2024 – 2025 **Déploiement d'une infrastructure réseau**

- Mise en place d'un réseau multi-équipes en appliquant les concepts d'administration de BUT 1.
- Configuration des tables de routage et implémentation d'accès distants sécurisés (SSH).

2024 **Création d'un jeu vidéo 2D**

- Développement d'un jeu vidéo en C++ en s'appuyant sur la bibliothèque graphique SDL2.
- Implémentation d'un moteur de jeu gérant les niveaux, les personnages et les interactions.

2024 **Conception de Base de Données**

- Modélisation (UML) et écriture de scripts SQL complexes (Triggers, Procédures stockées).
- Optimisation des requêtes pour le traitement efficace de gros volumes de données.

Langues et Intérêts

Français Langue maternelle

Anglais B1 - B2 (Certifié Cambridge)

Sport Tennis (Compétition et Loisirs)

Autres Musique, Jeux vidéo